

B#2

ANIMER UN ATELIER

en dynamiques collaboratives

3 x 3H30

Managers

Préparer et animer un atelier
en digital présentiel ou distanciel

3H30

3H30

3H30

À propos
de cette
formation

Public visé

Objectifs

Prérequis
Aptitudes
Durée

Animer en ligne très peu pour moi !

Depuis 2020, vous êtes nombreux à tenter de pratiquer des ateliers collaboratifs en ligne avec vos équipes.

La majorité des managers n'est pas à l'aise dans une animation en ligne et, de fait, beaucoup aujourd'hui renoncent du fait que quelques mauvais souvenirs.

C'est normal. En ligne, tout paraît plus compliqué : les actions, l'équipe, le timing, les interactions, la technique...

Pourtant, avec quelques clés, une bonne préparation et un bon board digital, c'est même plus facile qu'en présentiel !

Car, ces dernières années, **les solutions digitales** (boards, visio, IA) ont réinventé la facilitation d'atelier : nouvelles pratiques, nouveaux outils, nouvelles expériences.

In Principo Academy vous en fait profiter via **une formation à haute intensité collaborative...**

Managers, chefs de projet

- ✓ Appréhender les clés de fonctionnement d'un atelier comme temps en dynamiques collaboratives avec un rôle, des objectifs, un cadre, un questionnement, une structure, des séquences, une dynamique collaborative ;
- ✓ Savoir concevoir un atelier pour une finalité claire dans un contexte défini : un cadre, un design, une réalisation ;
- ✓ S'appropriier les bases des nouveaux outils digitaux : fonctions, usages, grammaire, prérequis ;
- ✓ Connaitre quelques séquences courantes d'atelier, quelques synopsis clés pour oser la facilitation augmentée d'atelier ;
- ✓ Savoir animer un atelier seul ou en binôme en facilitation digitale augmentée synchrone distancielle ;
- ✓ Connaitre les clés de la facilitation asynchrone pour engager des dynamiques collaboratives post réunion ;

Pas de prérequis

Être en situation de travailler dans une organisation

3 x 3H30 en distanciel.

Fiche Formation Détaillée

Compétences

- ✓ Savoir questionner sa posture de manager facilitateur, pour asseoir son rôle, sa capacité à animer un atelier ;
- ✓ Analyser le contexte humain, les enjeux et la trajectoire dans lesquels s'inscrit l'atelier ;
- ✓ **Savoir concevoir un atelier comme un temps en dynamiques collaboratives** : finalité, rôle, objectifs, cadre, architecture, questionnement, dynamique ;
- ✓ **Savoir préparer un atelier en dynamiques collaboratives** : avant, pendant, après...
- ✓ **Savoir animer un atelier en facilitation augmentée en mobilisant les outils courants des solutions digitales** ;
- ✓ Savoir créer les conditions d'une dynamique collaborative asynchrone ;
- ✓ **Savoir mobiliser les pratiques et les outils qui font gagner les ateliers en puissance collaborative**

Modalités d'évaluation

L'évaluation se réalise au travers de mise en situation expérientielle sur 4 critères :

1. Capacité à appréhender le contexte, la finalité et l'impact sur la trajectoire d'un atelier ;
2. Capacité à concevoir un atelier : cadrage, design, réalisation ;
3. Capacité à animer un atelier en facilitation digitale
4. Capacité à engager une dynamique collaborative asynchrone post réunion

Séquence pédagogique



Tarifs intra-organisation

Devis sur demande
Nos formations sont éligibles aux dispositifs de financement

Méthodes mobilisées

Cette formation, en apprentissage expérientiel, permet de vivre de manière immersive une réunion en facilitation augmentée dans un collectif

Elle permet en 3 sessions de 3H30 d'appréhender ce qui se joue au niveau individuel et collectif, et de s'appropriier les outils et les fondamentaux nécessaires pour être en capacité de les mettre en œuvre dans n'importe quelle situation courante.

L'approche mobilisée prend soin de créer les conditions d'un collectif pour la durée de la session et de faire émerger de vraies séquences de réunion.

Les participants expérimentent la dynamique collaborative qui se joue et ce qu'elle engendre comme capacité supplémentaire. La session se termine par une mise en situation expérientielle capitalisant l'ensemble des points traités servant de base à l'évaluation individuelle et collective des apprentissages acquis.

Délais d'accès

Les formations catalogues peuvent être mises en œuvre sous un délai de 4 semaines. Les formations nécessitant une adaptation (ingénierie d'adaptation / contextualisation) requièrent un minimum de 2 mois.

Accessibilité

Possibilité d'aménager le contenu et les modalités de cette formation pour permettre la participation des personnes en situation de handicap : merci de nous contacter au besoin.

Format

Toutes nos formations sont accessibles en présentiel et en distanciel. Nos formations peuvent être adaptées aux enjeux et aux spécificités de l'organisation (intégrer un projet managérial par exemple) sur devis intégrant une adaptation pédagogique.

Programme détaillé

S#1

Appréhender l'atelier en digital comme une dynamique collaborative

Module Cube #1

- Ouverture : attentes, expériences récentes, objectifs ;
 - Expérimenter une ouverture d'atelier et d'une séquence collaborative en facilitation augmentée ;
- Pause*

- Appréhender les conditions clés d'un atelier en dynamiques collaboratives : base de conception, notion de dynamiques collaboratives ;
- Bases de la facilitation digitale : le board, ses fonctions, sa grammaire
- Dynamique d'intersession asynchrone (binômes) : design d'une ouverture et d'une séquence en facilitation digitale adaptée


S#2

Savoir concevoir une réunion en facilitation digitale orientée efficacité

Module Cube #2

- Partage des conceptions revisitées par une mise en situation d'expérience : les quelques minutes d'ouverture de chaque atelier ;
 - Méthode de préparation d'un atelier en mode pas à pas : cadrage, design, réalisation ;
- Pause*

- Mise en situation sur un brief (cas fictifs) : concevoir un atelier en facilitation digitale
- Partage : présentation du cadrage de chaque atelier
- Dynamique d'intersession asynchrone (binômes) : design et préparation de la réalisation de l'atelier sur un board ;

S#3

Savoir animer un atelier en facilitation digitale orientée efficacité

Module Cube #3

- Partage d'une séquence d'animation de chaque atelier par une mise en situation d'expérience
- Pause*

- Debriefing des séquences facilitées
- Partage expérience : final d'atelier et lancement d'un temps en facilitation asynchrone ;
- Capitalisation
- Evaluation
- Final

